

**Proyecto Calculus**  
**2016 - Grupo 06**  
**Informe de Situación del Proyecto**  
**Versión 3.1**



# Calculus

## Historia de revisiones

Fecha	Versión	Descripción	Autor
06/10/2016	1.0	Primera versión del documento	Danilo Amaral
09/10/2016	1.1	Versión final del documento	Danilo Amaral
09/10/2016	1.2	Revisión de SQA	Manuel Alzugaray
23/10/2016	2.0	Fase Sprint 04	Danilo Amaral
23/10/2016	2.1	Revisión de SQA	Manuel Alzugaray
04/10/2016	3.0	Fase Sprint 05	Danilo Amaral
23/10/2016	3.1	Revisión de SQA	Manuel Alzugaray

# Contenido

Contenido	2
1.Informe de Situación	3
1.1.Estado del proyecto	3
1.2.Desviaciones ocurridas	3
1.3.Incidencias encontradas	3
1.4.Estado de Riesgos	3
2.Evaluación	4

## Informe de Situación

A continuación se describe el progreso del Proyecto.

### 1.1. Planificación Iteración

La siguiente tabla indica la definición de los Sprints tanto en cada iteración como a nivel semanal:

	SPRINTS						
	Fase Sprint 0	Fase Sprint 1	Fase Sprint 2	Fase Sprint 3	Fase Sprint 4	Fase Sprint 5	Fase Sprint 6
Iteración	iter1 / iter2 / iter3	iter1 / iter2	iter1 / iter2	iter1 / iter2	iter1 / iter2	iter1 / iter2	iter1
Semanas	1 / 2 / 3	4 / 5	6 / 7	8 / 9	10 / 11	12 / 13	14

Estamos parados al principio de la Fase Sprint 5, concerniente al sexto Sprint del Proyecto, en su primer iteración y en la duodécima semana del PIS; la misma a su vez está definida en la Semana del Lunes 1 de Noviembre.

### 1.2. Estado del proyecto

Los integrantes del grupo de desarrollo están implementando el conjunto de historias asociadas al Sprint como lo indica el Backlog.

En este sprint están comprendidas las siguientes historias:

- Historia 100: Registrar jugador
- Historia 903: Testing previo a la puesta en Producción
- Historia 999: Presentación Final

El Product Owner ordenó las mismas de la siguiente manera, asignando prioridad a cada una:

ID	Título	Prioridad
100	Registrar jugador	15
903	Testing previo a la puesta en Producción	25
999	Presentación Final	50

Las historias a implementar para esta iteración son, entonces, las siguientes:

- Historia 100: Registrar jugador
- Historia 903: Testing previo a la puesta en Producción
- Historia 999: Presentación Final

Estamos realizando ajustes en las vistas de usuario así como una cantidad enorme de testing para dejar la aplicación lo más estable posible.

### **1.3. Desviaciones ocurridas**

No se encontraron ninguna desviación detectada.

### **1.4. Incidencias encontradas**

La incidencia encontrada hasta el momento es la adaptabilidad de la nube de AWS con el sistema en el periodo de prueba que el cliente pueda realizar..

### **1.5. Estado de los Riesgos**

El único riesgo que se pueda manifestar es que AWS no soporte el número de usuarios que pueda ingresar el cliente. Para ello estuvimos haciendo modificaciones en la aplicación de modo de mantener la eficiencia y estabilidad y además realizamos pruebas de volumen en la misma. El riesgo puede ser manifestado y es uno de los pocos que está fuera de nuestro control porque la idea es aceptar el riesgo y convivir con ello. Claramente si fuéramos una empresa que ofrece servicios de soporte podríamos llegar a mitigarlo.

## **2. Evaluación**

El Sprint comienza con ajustes en toda la aplicación, tanto como para las vistas como para todo el backend. Además estamos preparando la prestación final del curso y la demo del próximo martes. Tenemos un muy buen producto de software, funcional y operativo que satisface ampliamente la especificación del cliente.